**Informatyka - *TERMIN 16-20 III 2020***

**Klasy: 7a–Ch,Dz; 7b-I gr.**

1. Wejdź na stronę: <https://scratch.mit.edu>.
2. Dołącz do użytkowników Scratcha - wyświetli się formularz, który należy wypełnić.
3. Aktywuj link, który otrzymasz na podany przez siebie adres e-mail
4. Utwórz swój własny projekt gry w Scratchu ( podpowiedzi masz na filmikach
w Internecie „Scratch Krok po kroku”

***Miłej Zabawy!!!***